Het maken van een clicker game

In de eerste week heb ik vrijwel stil gestaan wat ik wou gaan maken bij deze eind opdracht, Hier onder viel eerst een soort van “flappy bird”, maar vroeg had ik dit plan al het raam uit gegooit omdat het me niet fun leek

Ik zag een paar studenten een clicker game spelen en besloot daar toch maar ook iets van te maken.

Hierbij besloot ik inspiratie te nemen van een icon die ik zelf erg leuk/cute vindt Jack frost van de Shin megami tensei series van atlus  
  
Nadat ik was begonnen was ik van alles en nog wat aan het doen, van background tot icons. Maar snel had ik al een muur geraakt. Omdat ik te overwhelmed was met de hoeveel dingen die ik wou doen…

Dus ik begon weer helemaal opnieuw, en deze keer had ik een stappen plan gemaakt met

// (To do list:)

Dit ging nog best goed omdat ik zo veel beter overicht had over wat ik nog allemaal wou gaan doen aan mijn opdracht, Hierbij begon ik eerst aan de void setup en void draw

Hier onder viel de Framerate, en size onder. Omdat ik ook moest denken wat de size ging worden van mijn icons, en upgrades.

Gelukkig was het geen probleem dus ik begon om een 800x800 project te starten want dan kan ik gewoon 50x50 icons maken en kon ik makkelijk een mooi overzicht maken over wat ik had gemaakt